

+LUDUS: JOGOS EDUCATIVOS E INCLUSIVOS PARA O APRENDIZADO INFANTIL

SZELAG, A. P.¹, SIEDLER, M.S. ², SCHMIDT, M.A. ³, CUNHA, R. C.⁴,
SOUZA, S. C. ⁵

¹ Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSUL) – Bagé – RS – Brasil – amandaszelag0@gmail.com

² Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSUL) – Bagé – RS – Brasil – siedler@gmail.com

³ Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSUL) – Pelotas – RS – Brasil – micheleschimidt@ifsul.edu.br

⁴ Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSUL) – Pelotas – RS – Brasil – rafaelcardoso@ifsul.edu.br

⁵ Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSUL) – Bagé – RS – Brasil – stefanycsouza26@gmail.com

RESUMO

O +Ludus é um projeto do IFSul composto por alunos e professores dos Campus Bagé e Pelotas. Seu objetivo é criar ferramentas para melhorar o aprendizado de crianças. Para isso, alinhamos tecnologia ao processo educacional, proporcionando experiências educativas envolventes e inclusivas. Nosso dedicado time de designers, desenvolvedores e entusiastas de jogos trabalham para desenvolver aplicativos que não apenas entretêm, mas também educam e desafiam. Cada jogo em nossa coleção é cuidadosamente projetado para proporcionar uma experiência imersiva e envolvente, desde aventuras educacionais até desafios cognitivos. Visamos o aprendizado por diversas áreas, tais como, matemática, astronomia, ciências, fonoaudiologia, linguagens e química. Por se tratar de jogos voltados ao ensino de crianças em séries iniciais é essencial regular seu tempo de exposição às telas. Em resposta a essa necessidade, nossa equipe começou a produzir os jogos físicos que servem como suporte aos digitais, adotando uma dinâmica laboratório-sala. Onde, um dia da semana é dedicado ao ambiente digital e a outro ao uso dos materiais concretos. Essa metodologia não apenas facilita a incorporação dos conceitos dos jogos pelos professores, como também promove um compromisso com o aprendizado equilibrado e saudável. Dessa forma, buscamos apresentar nosso projeto piloto que está sendo desenvolvido na escola Justino Costa Quintana, onde os alunos do primeiro ano do fundamental, junto de seus professores e a equipe +ludus, experimentam colaborativamente uma abordagem pedagógica que oferece a integração dos jogos digitais aos materiais concretos, criando assim, uma ambiente inclusivo, dinâmico e engajador, que prioriza o bem estar das crianças.

Palavras-chave: Jogos digitais, aprendizado infantil, tecnologia e pedagogia.