

APLICAÇÃO EM REALIDADE VIRTUAL PARA ENSINO BÁSICO DE ASTRONOMIA

NETO, PAULO D. G.

Instituto Federal Sul-rio-grandense – paulodgneto@gmail.com

Ao passo que a tecnologia se transforma – evolui, é necessário que haja ferramentas para que a educação possa acompanhar essa evolução e se empossar dela para despertar o interesse e a curiosidade dos educandos. É com base nisto que o presente projeto foi idealizado e vêm sendo desenvolvido. A ideia foi moldada e estabelecida após uma análise da forma como alguns conteúdos são abordados dentro da sala de aula, e, com o objetivo de descentralizar a forma de ensino convencional, desenvolveremos uma aplicação totalmente imersiva, que visa colocar o usuário “dentro” do sistema solar, e, a medida em que ele explora e se movimenta, nós forneceremos as informações sobre o planeta, astro ou satélite que está sendo observado. A vantagem da aplicação imersiva é que ela utiliza de dois meios bastante eficientes para absorção de conhecimento: o meio visual, pois as informações serão repassadas de forma escrita, e o meio auditivo, pois podem, além de lidas, serem ouvidas também. É com base nesses alicerces que trabalharemos a aplicação e a desenvolveremos para que possa ser utilizada a favor da educação. Todas as informações inseridas na aplicação virão de fontes confiáveis, como livros, artigos e sites especializados.

Com o uso de softwares faremos os modelos digitais de tudo que compõe o projeto, utilizando imagens e texturas disponibilizadas pela NASA. O projeto também é realizado em parceria com o Clube de Astronomia do IFSul – campus Bagé, que auxilia na busca de informações e esclarecimento sobre o tema.

Ao fim e ao cabo, conclui-se que, dada a união de tecnologia e educação, esta aplicação inova trazendo uma abordagem diferente para um tema que desperta tanta curiosidade. Após finalizado, o projeto tende a ser distribuído nas escolas e locais que tenham interesse em realizar esse tipo de ensino, sempre de forma gratuita.