

GAMIFICAÇÃO DA ASTRONOMIA: "UMA VOLTA PELO SISTEMA SOLAR"

PLENTZ, M. E. R.¹, SIEDLER, M. S.², RITTA, A. S.³.

¹ Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSUL) – Bagé – RS – Brasil –
mariaplentz.bg038@academico.ifsul.edu.br

² Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSUL) – Bagé – RS – Brasil – marcelosiedler@ifsul.edu.br

³ Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSUL) – Bagé – RS – Brasil – andersonritta@ifsul.edu.br

RESUMO

Neste trabalho, se explora a ideia de melhorar a dinâmica dos conteúdos de astronomia dados no ensino fundamental por meio de um jogo educacional, disponível tanto para aparelhos móveis quanto para desktop, como uma alternativa para aumentar o alcance da tecnologia nas escolas públicas, mesmo em meio a pandemia. Os objetivos estabelecidos foram: a produção de um jogo educacional sobre astronomia, a aplicação e avaliação das potencialidades e limitações da ferramenta desenvolvida, e a disponibilização do projeto para utilizações futuras. Para a produção do jogo, foi necessária a criação de um protótipo por meio do site quant-ux, para melhor elucidar o resultado esperado da gamificação, juntamente com a qualificação do discente. O jogo, por fim, foi elaborado na plataforma Unity, versão 2019.4.29f1, e cabe o registro que as representações gráficas foram coletadas por meio da internet, em sites com franquia de direitos autorais. A gamificação traz as características principais de cada planeta do sistema solar de forma recreativa, por meio de um foguete que viaja a cada corpo celeste. Além disso, o jogo tem como um de seus diferenciais a realização de sua concepção de acordo com a BNCC, tendo a participação ativa de professores do ensino fundamental na definição dos requisitos da aplicação. Por fim, os objetivos propostos no trabalho foram atingidos, permitiu a criação de um jogo digital que visa auxiliar efetivamente o ensino de Astronomia nas escolas além de gerar um registo de software no INPI e ter sua versão final disponibilizada gratuitamente para a comunidade nas plataformas digitais disponíveis.

Palavras-chave: Jogo, Astronomia, Educação.